

# R C X基本用語(コマンド)一覧

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな	漢字				
Aオン	Aオン	aon	出力ポートAに接続しているモーターまたはライトをオンにする。	Aオン	Aオン
Bオン	Bオン	bon	出力ポートBに接続しているモーターまたはライトをオンにする。	Bオン	Bオン
Cオン	Cオン	con	出力ポートCに接続しているモーターまたはライトをオンにする。	Cオン	Cオン
Aオンのじかんは	Aオンの時間は	aonfor	出力ポートAに接続しているモーターまたはライトを指定の時間オンにする。時間は10分の1秒単位	Aオンの時間は__ <時間>	Aオンの時間は__5
Bオンのじかんは	Bオンの時間は	bonfor	出力ポートBに接続しているモーターまたはライトを指定の時間オンにする。時間は10分の1秒単位	Bオンの時間は__ <時間>	Bオンの時間は__5
Cオンのじかんは	Cオンの時間は	confor	出力ポートCに接続しているモーターまたはライトを指定の時間オンにする。時間は10分の1秒単位	Cオンの時間は__ <時間>	Cオンの時間は__5
Aオフ	Aオフ	aoff	出力ポートAに接続しているモーターまたはライトをオフにする。	Aオフ	Aオフ
Bオフ	Bオフ	boff	出力ポートBに接続しているモーターまたはライトをオフにする。	Bオフ	Bオフ
Cオフ	Cオフ	coff	出力ポートCに接続しているモーターまたはライトをオフにする。	Cオフ	Cオフ
Aじゅんかいてん	A順回転	athisway	出力ポートAに接続しているモーターを順回転するように設定する。	A順回転	A順回転
Bじゅんかいてん	B順回転	bthisway	出力ポートBに接続しているモーターを順回転するように設定する。	B順回転	B順回転
Cじゅんかいてん	C順回転	cthisway	出力ポートCに接続しているモーターを順回転するように設定する。	C順回転	C順回転
Aぎゃくかいてん	A逆回転	athatway	出力ポートAに接続しているモーターを逆回転するように設定する。	A逆回転	A逆回転
Bぎゃくかいてん	B逆回転	bthatway	出力ポートBに接続しているモーターを逆回転するように設定する。	B逆回転	B逆回転
Cぎゃくかいてん	C逆回転	cthatway	出力ポートCに接続しているモーターを逆回転するように設定する。	C逆回転	C逆回転
Aはんでん	A反転	ard	出力ポートAに接続しているモーターの回転を現在の向きと反転するように設定する。	A反転	A反転
Bはんでん	B反転	brd	出力ポートBに接続しているモーターの回転を現在の向きと反転するように設定する。	B反転	B反転
Cはんでん	C反転	crd	出力ポートCに接続しているモーターの回転を現在の向きと反転するように設定する。	C反転	C反転
Aのパワーは	Aのパワーは	asetpower	出力ポートAのパワーレベルを設定する。数値は0～8の間	Aのパワーは__ <数値>	Aのパワーは__3
Bのパワーは	Bのパワーは	bsetpower	出力ポートBのパワーレベルを設定する。数値は0～8の間	Bのパワーは__ <数値>	Bのパワーは__3

# RCX基本用語(コマンド)一覧

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな	漢字				
Cのパワーは	Cのパワーは	csetpower	出力ポートCのパワーレベルを設定する。数値は0～8の間	Cのパワーは_ <数値>	Cのパワーは_3
センサー1	センサー1	sensor1	入力ポート1に接続しているセンサーの値を返す。	センサー1	センサー1
センサー2	センサー2	sensor2	入力ポート2に接続しているセンサーの値を返す。	センサー2	センサー2
センサー3	センサー3	sensor3	入力ポート3に接続しているセンサーの値を返す。	センサー3	センサー3
タッチセンサー1	タッチセンサー1	switch1	入力ポート1に接続しているタッチセンサーが押されると真を、それ以外だと偽を返す。	タッチセンサー1	タッチセンサー1
タッチセンサー2	タッチセンサー2	switch2	入力ポート2に接続しているタッチセンサーが押されると真を、それ以外だと偽を返す。	タッチセンサー2	タッチセンサー2
タッチセンサー3	タッチセンサー3	switch3	入力ポート3に接続しているタッチセンサーが押されると真を、それ以外だと偽を返す。	タッチセンサー3	タッチセンサー3
ライトセンサー1	ライトセンサー1	reflect1	入力ポート1に接続しているライトセンサーの真偽を返す。	ライトセンサー1	ライトセンサー1
ライトセンサー2	ライトセンサー2	reflect2	入力ポート2に接続しているライトセンサーの真偽を返す。	ライトセンサー2	ライトセンサー2
ライトセンサー3	ライトセンサー3	reflect3	入力ポート3に接続しているライトセンサーの真偽を返す。	ライトセンサー3	ライトセンサー3
おんどセンサー1	温度センサー1	temp1	入力ポート1に接続している温度センサーの値を返す。値=摂氏*10	温度センサー1	温度センサー1
おんどセンサー2	温度センサー2	temp2	入力ポート2に接続している温度センサーの値を返す。値=摂氏*10	温度センサー2	温度センサー2
おんどセンサー3	温度センサー3	temp3	入力ポート3に接続している温度センサーの値を返す。値=摂氏*10	温度センサー3	温度センサー3
かいてんセンサー1	回転センサー1	angle1	入力ポート1に接続している回転センサーの値を返す。	回転センサー1	回転センサー1
かいてんセンサー2	回転センサー2	angle2	入力ポート2に接続している回転センサーの値を返す。	回転センサー2	回転センサー2
かいてんセンサー3	回転センサー3	angle3	入力ポート3に接続している回転センサーの値を返す。	回転センサー3	回転センサー3
かいてん1をもとへ	回転1を元へ	resetangle1	入力ポート1に接続している回転センサーの値を0にする。	回転1を元へ	回転1を元へ
かいてん2をもとへ	回転2を元へ	resetangle2	入力ポート2に接続している回転センサーの値を0にする。	回転2を元へ	回転2を元へ
かいてん3をもとへ	回転3を元へ	resetangle3	入力ポート3に接続している回転センサーの値を0にする。	回転3を元へ	回転3を元へ
むげんに	無限に	loop	< 命令文 > を無限にくりかえす。	無限に_「< 命令文 >」	無限に_「A オンの時間は_5_待つ_2_」
くりかえす	繰り返す	repeat	< 命令文 > を < 回数 > くりかえす。	くりかえす_ < 回数 > _「< 命令文 >」	くりかえす_5_「A オンの時間は_5_待つ_2_」
もし	もし	if	< 条件 > が真を返したとき < 命令文 > を実行する。	もし_ < 条件 > _「< 命令文 >」	もし_ライトセンサー1_>_40_「A オン」

## RCX基本用語(コマンド)一覧

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな	漢字				
もしどちらかを	もしどちらかを	ifelse	<条件>が真の時<命令文1>を、偽の時<命令文2>を実行する。	もしどちらかを__<条件>__「<命令文1>」__「<命令文2>」	もしどちらかを__ライトセンサー1__>40__「Aオン」__「Cオン」
みんなほんとう	皆本当	and	すべての条件が真である場合にほんとうを返す。	みんなほんとう__<条件1>__<条件2>	みんなほんとう__ライトセンサー1__=__1__ライトセンサー2__=__1
どれかほんとう	どれか本当	or	どれかの<条件>が真であるときにほんとうを返す。	どれかほんとう__<条件1>__<条件2>	どれかほんとう__ライトセンサー1__=__1__ライトセンサー2__=__1
はんたい	反対	not	<条件>の否定を返す。	はんたい__<条件>	はんたい__タッチセンサー1
とまる	止まる	stop	実行している手順を停止する。手順内でのみ有効。	止まる	止まる
たいきする	待機する	waituntil	<条件>が真を返すまで次の命令文の実行を待つ。	待機する__<条件>	待機する__タッチセンサー1
まつ	待つ	wait	プログラムや命令文の実行を一時停止する。停止時間は10分の1秒	待つ__<数値>	待つ__5
タイマー	タイマー	timer	内部タイマーの値を返す。RCXの電源が入った時、タイマーは0に設定され、電源をオフにするか、リセットした時のみ0に戻る。単位は250分の1秒	タイマー	タイマー
タイマーをもとへ	タイマーを元へ	resett	内部タイマーの値を0にリセットする。	リセット	リセット
ビーブおん	ビーブ音	beep	ビーブ音を出す。	ビーブ音	ビーブ音
おとは	音は	tone	指定の高さと長さで演奏する。	音は__<高さ>__<長さ>	音は__100__20
らんすう	乱数	random	0~255の整数から乱数を発生させ、その値を返す。	乱数	乱数
ひょうじする	表示する	display	数値をRCX表示画面に表示する。	表示する__<数値>	表示する__ライトセンサー1
じょうほうをおくる	情報を送る	sendmessage sm	RCXからEXへ情報を送る。	情報を送る__<数値>	情報を送る__ライトセンサー1
めいれいをおくる	命令を送る	sendcommand sc	命令をRCXへ送る。	EX:命令を送る__「<命令文>」	EX:命令を送る__「Aオン」
ダウンロード	ダウンロード	download	EXからRCXへ手順をダウンロードする。	EX:ダウンロード__<テキストボックス名>	EX:ダウンロード__テキスト1
じょうほうをうけとる	情報を受けとる	requestmessage	EXがRCXへ情報を要求する。	EX:情報を受けとる__「<数値>」	EX:情報を受けとる__「ライトセンサー1」
じょうほう?	情報?	message?	EXがRCXから情報を受けとったときにほんとうを返す。	EX:情報?	EX:情報?
じょうほう	情報	message	EXがRCXから受けとった情報の値を返す。	EX:情報	EX:情報
グローバルへんすうは	グローバル変数は	global	グローバル変数を作成する。	グローバル変数は__「変数名」	グローバル変数は__「abc」
		set	グローバル変数の値を設定する。	set変数名__<値>	setabc_10
てじゅんは	手順は	to	手順の始まりを表す。	手順は__<手順名>	手順は__動く
おわり	終わり	end	手順の終わりを表す。	終わり	終わり

\* EX:と表記のあるものはマイクロワールドEXで使用する基本用語です。  
EXのコマンドセンターまたは手順タブエリアに入力します。