

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

—五十音順—

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
アスキー		ascii	<文字>に対応しているASCIIコードを返します。	アスキー <文字>	アスキー "a
あたらしいかめ	新しいカメ	newturtle	新しいカメを作成します。	あたらしいかめ <カメの名前>	あたらしいかめ "ジョー"でくる
あまり	余り	remainder	<数値1>を<数値2>で割った余りを返します。	あまり <数値1><数値2>	あまり 5 2
あるか		member?	<ワードorリスト1>が<ワードorリスト2>の要素であるときに、ほんとうを返します。	あるか <ワードorリスト1><ワードorリスト2>	あるか "a「a b c」
いくつめ	幾つめ	item	<ワードorリスト>の中の、<番号>番目の要素を返します。	いくつめ <番号><ワードorリスト>	いくつめ 3「a b c」
いち	位置	pos	カメの位置を返します。	いち	したへかく いち
いちじうえへ	一字上へ	cu	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を一行だけ上に移動します。	いちじうえへ	いちじうえへ
いちじけす	一字消す	delete	テキストボックスの中で、カーソルの右にある1文字を消去します。	いちじけす	いちじけす
いちじしたへ	一字下へ	cd	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を一行だけ下に移動します。	いちじしたへ	いちじしたへ
いちじひだりへ	一字左へ	cb	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を一文字だけ左に移動します。	いちじひだりへ	いちじひだりへ
いちじみぎへ	一字右へ	cf	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を一文字だけ右に移動します。	いちじみぎへ	いちじみぎへ
いちは	位置は	setpos	カメの位置を「x y」の座標を指定して移動させます。	いちは <座標>	いちは「0 0」
いまのかめ	今のカメ	who	カレントのカメの名前を返します。	いまのかめ	したへかく いまのかめ
いろ	色	color	カメの色を番号で返します。	いろ	くりかえず 50「いろはいろ+1」
いろは	色は	setc	カメのペンの色を変えます。	いろは <色or色の番号>	いろは "あか
うけたじ	受けた字	readchar	実行を一時止めて、キーボードでタイプされるのを待ちます。	うけたじ	かりのなまえは「キーうけたじ」もし:キー=a「したへかく"B」
うしろへ	後ろへ	back (bk)	カメを後ろに動かします。	うしろへ <数値>	うしろへ 25
うしろへさげる	後ろへ下げる	inback	カレントのカメをページ内のカメの中で一番後ろに表示します。	うしろへさげる	うしろへさげる
えだけけす	絵だけ消す	clean	カメの位置を変えずにすべての絵や画像を消去します。	えだけけす	えだけけす
えのばしよ	絵の場所	placepict	画像ファイルを<座標>と<サイズ>を指定して読み込みます。	えのばしよ <パス><座標><サイズ>	えのばしよ "風船「0 0」 「100100」
えのリスト	絵のリスト	pictlist	カレントディレクトリにあるすべての画像ファイルのファイル名をリストで返します。	えのリスト	したへかく えのリスト
エラーメッセージ		errormessage	ちゆういしてやるによって発見されたエラーメッセージを返します。	エラーメッセージ	したへかく エラーメッセージ
えらばない	選ばない	unselect	テキストボックス内のテキストの選択状態を解除します。	えらばない	えらばない
えらぶ	選ぶ	select	カレントのテキストボックス内のテキストを選択状態にします。	えらぶ	ぶんとうへ えらぶ ぶんまつへ

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
えらんだもの	選んだもの	selected	カレントのテキストボックス内で選択されているテキストを返します。	えらんだもの	えらんだもの
えをけす	絵を消す	cg	ページ内の絵や画像をすべて消去し、カレントのカメの位置と向きを初期値に戻します。	えをけす	えをけす
えをよみこむ	絵を読み込む	loadpict	ページ上に絵や画像を読み込みます。	えをよみこむ <パス>	えをよみこむ "scene
えんしゅうりつ	円周率	pi	円周率を返します。	えんしゅうりつ	まえへ えんしゅうりつ * 100
おおきさ	大きさ	size	カレントのカメのサイズを返します。	おおきさ	おおきさは おおきさ + 5
おおきさは	大きさは	setsize	カメのサイズを変えます。	おおきさは <数値>	おおきさは 80
おとは	音は	note	カレントの楽器を用いて音符を演奏します。	おとは <番号or番号のリスト><時間>	おとは 60 4おとは「72 76 79 84」 15
おなじか	同じか	equal?	<ワードorリスト1>と<ワードorリスト2>が等しいとき、ほんとうを返します。	おなじか <ワードorリスト1><ワードorリスト2>	おなじか "a "A
おわったか	終わったか	done?	指定された動作が完了している場合にほんとうを返します。	おわったか <命令文のリスト>	おわったか「メロディー1」
かいじょ	解除	unfreeze	ページ上のオブジェクトの固定を解除し、マウスで操作できるようにします。	かいじょ <オブジェクト名>かいじょ <ページ名>	かいじょ "かめ1かいじょ "ページ1
かえる	帰る	home	カメをページの中心の「0 0」の座標に動かし、向きを0に戻します。	かえる	かえる
かきいれる	書き入れる	insert	カレントのテキストボックス内のカーソル挿入位置に<ワードorリスト>を書き込みます。	かきいれる <ワードorリスト>	かきいれる「こんにちは みなさん」
かく	書く	print (pr)	カレントのテキストボックスの中に文字を書き込みます。最後には改行が入ります。	かく <ワードorリスト>	かく "ようこそ
かくれる	隠れる	ht	カレントのカメを隠します。	かくれる	かくれる
かず	数	count	ワードもしくはリストの要素の数を返します。	かず <ワードorリスト>	かず "こんにちは
かたち	形	shape	カレントのカメの形の名前、形の番号(もしくはそのリスト)を返します。	かたち	かたちは かたち + 1
かたちのスナップ	形のスナップ	snapshape	カレントのカメの部分の背景をコピーし、カメの形にします。	かたちのスナップ	かたちは 16 かたちのスナップ
かたちのほぞん	形の保存	saveshape	「グラフィックス」タブにある形(シェイプ)を画像ファイルとして保存します。	かたちのほぞん <パス><番号>	かたちのほぞん "moon 1
かたちは	形は	setshape (setsh)	カメの形を変えます。	かたちは <形の名前or番号>かたちは	かたちは "星かたちは「ライオン1ライオン2」
かたちをよみこむ	形を読み込む	loadshape	画像ファイルを形のセンターに読み込みます。	かたちをよみこむ <パス><番号>	かたちをよみこむ "kazan 20
がっきは	楽器は	setinstrument	おとはの命令を実行する楽器を指定します。	がっきは <楽器名or番号>	がっきは "ピアノ
かめにきく	カメに聞く	listen	「グローバルなカメ」(コマンドセンターに入力した命令に従うカメ)を設定します。	かめにきく	かめ2、かめにきくまえへ 30
かめのインポート	かめのインポート	importturtle	カメを作品に読み込みます。	かめのインポート <ワード>	かめのインポート "アニメカメ
かめのエクスポート	かめのエクスポート	exportturtle	カメをエクスポートします。	かめのエクスポート <ワード>	かめのエクスポート "アニメカメ
かめのなかのなまえは	カメの中の名前は	turtlesown	現在の作品上のすべてのカメに状態の変数を割り当てます。	かめのなかのなまえは <変数名>	かめのなかのなまえは "スピード

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
かめは	カメは	talkto(tto)	カメまたはテキストボックスをカレントにします。	かめは <カメの名前orそのリスト> かめは <テキストボックス>	かめは "かめ1かめは "テキスト1
からか	空か	empty?	<ワードorリスト>の中に何も入力されていないときほんとうを返します。	からか <ワードorリスト>	からか テキスト1
かりのなまえは	仮の名前は	let	一時的な変数を設定します。	かりのなまえは <リスト>	かりのなまえは「長さ 100」
カレントディレクトリ		currentdir	カレントディレクトリを返します。	カレントディレクトリ	したへかく カレントディレクトリ
キーをおしたか	キーを押したか	key?	キーボードのキーが押された場合ほんとうを返します。	キーをおしたか	もし キーをおしたか「まえへ 10」
きゅうし	休止	rest	一連の命令の間に休止を入れます。	きゅうし <時間>	きゅうし 5
ぎょうとうへ	行頭へ	sol	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を行頭に移動します。	ぎょうとうへ	ぎょうとうへ いちじけす かきいれる <sup>1</sup>
ぎょうのかず	行の数	textcount	カレントのテキストボックス内の行の数を返します。	ぎょうのかず <テキストボックス名>	かく ぎょうのかず "テキスト1
ぎょうのこうもく	行の項目	textitem	テキストボックス内の<番号>番目の行を返します。	ぎょうのこうもく <番号><テキストボックス名>	ぎょうのこうもく 5 "テキスト1
ぎょうのどれか	行のどれか	textpick	テキストボックスの中からランダムに一行を選んでそれを返します。	ぎょうのどれか <テキストボックス名>	テキスト2は ぎょうのどれか "テキスト1
ぎょうまつへ	行末へ	eol	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を行末に移動します。	ぎょうまつへ	ぎょうまつへ
ぎょうをやる	行をやる	onreadline	Enterキーを押したときに命令が実行されるように、指定したテキストボックスを設定します。	ぎょうをやる <テキストボックス名><命令文>	ぎょうをやる "テキスト1 "やる
きより	距離	distance	カレントのカメと<カメの名前>で指定したカメとの距離を返します。	きより <カメの名前>	きより "かめ2
きりとり	切り取る	cut	テキストボックスの中で選択されたテキストを切り取り、それをクリップボードに記憶させます。	きりとり	きりとり
くりかえす	繰り返す	repeat	<命令文のリスト>を定められた<回数>だけくりかえして実行します。	くりかえす <回数><命令文のリスト>	くりかえす 3「まえへ 50 みぎへ 120」
クリックオフ		clickoff	カレントのカメが動いているときにマウスクリックでその動きを止めるのと同じ操作をします。	クリックオフ	クリックオフ
クリックオン		clickon	カレントのカメが動いているときにマウスクリックでその動きを開始させるのと同じ操作をします。	クリックオン	クリックオン
クリップボード		clipboard	クリップボードの中にあるテキストの内容を返します。	クリップボード	かきいれる クリップボード
こたえ	答え	answer	質問ダイアログに書き込まれた答えの内容を返します。	こたえ	しつもん "元気ですか？ したへかく ことえ
こてい	固定	freeze	オブジェクトを固定し、サイズを変えたり、命令やマウスで動かすことができないようにします。	こてい <オブジェクト名>こてい <ページ名>	こてい "かめ1こてい "ページ1
コピー		copy	選択されているテキストをクリップボードの中にコピーします。	コピー	ぶんとうへ えらぶ ぶんまつへ コピー はりつける
これをとめる	これを止める	stopme	命令のなかで、その実行を止めます。	これをとめる	むげんに「まえへ 1 もし たての いち > 50「これをとめる」

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

—五十音順—

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
さ	差	difference	<数値1>から<数値2>を引いた値を返します。	さ <数値1><数値2>	さ 7 3
さいご	最後	last	<ワードorリスト>の中の最後の要素を返します。	さいご <ワードorリスト>	さいご 「a b c」
さいごいがい	最後以外	butlast (bl)	<ワード>の場合は最後の文字以外、<リスト>の場合は最後の要素以外を返します。	さいごいがい <ワードorリスト>	したへかく さいごいがい 「いち にさん」
さいごに	最後に	lput	1番目の<ワードorリスト>を2番目の<リスト>の最後に加え、これを返します。	さいごに <ワードorリスト><リスト>	さいごに "f 「a b c d e」
さいしょ	最初	first	<ワードorリスト>の中の最初の要素を返します。	さいしょ <ワードorリスト>	さいしょ 「いち に」
さいしょいがい	最初以外	butfirst (bf)	<ワード>の場合は最初の文字以外、<リスト>の場合は最初の要素以外を返します。	さいしょいがい <ワードorリスト>	したへかく さいしょいがい 「いち にさん」
さいしょに	最初に	fput	1番目の<ワードorリスト>を2番目の<リスト>の最初に加え、これを返します。	さいしょに <ワードorリスト><リスト>	さいしょに "a 「a b c d」
さがす	探す	search	カレントのテキストボックス内の<ワード>を探し出して、それを選択状態にします。	さがす <ワード>	さがす "a
さくひんないのなまえ	作品内の名前	projectvars	設定されている作品の変数をリストで返します。	さくひんないのなまえ	したへかく さくひんないのなまえ
さくひんないのなまえは	作品内の名前は	createprojectvar	作品の変数を設定します。	さくひんないのなまえは <ワード>	さくひんないのなまえは "総額
さくひんのサイズ	作品のサイズ	projectsize	作品のサイズをカメの歩みと同じ単位を用いて返します。	さくひんのサイズ	したへかく さくひんのサイズ
さくひんのサイズは	作品のサイズは	newprojectsize	新しくつくる作品の画面サイズを設定します。	さくひんのサイズは <サイズ>	さくひんのサイズは 「40 40」さくひんのサイズは "スタンダード
さくひんのほぞん	作品の保存	saveproject	作品を閉じずに保存します。	さくひんのほぞん	さくひんのほぞん
さくひんのリスト	作品のリスト	projectlist	カレントディレクトリにあるすべての作品のファイル名をリストで返します。	さくひんのリスト	したへかく さくひんのリスト
さくひんをだす	作品を出す	getproject	指定した作品を開きます(現在の作品は保存されません)。	さくひんをだす <作品名>	さくひんをだす "sunset
じ	字	char	<数値>で与えられるASCIIコードに対応している文字を返します。	じ <数値>	かく じ 65
ししゃごにゆう	四捨五入	round	<数値>の小数点以下を四捨五入した整数を返します。	ししゃごにゆう <数値>	ししゃごにゆう 10.2
しすう	指数	exp	eを底とする指数の値を返します。	しすう <数値>	しすう 1
しぜんたいすう	自然対数	ln	<数値>の自然対数を返します。	しぜんたいすう <数値>	しぜんたいすう 1
したのいろ	下の色	colorunder	カレントのカメの下の色を番号で返します。	したのいろ	もし したのいろ = 9 「まえへ 50」
したへかく	下へ書く	show	コマンドセンターに<ワードorリスト>を表示します。	したへかく <ワードorリスト>	したへかく "みなさん
しつもん	質問	question	質問が表示され、答えの入力欄をもつダイアログを開きます。	しつもん <ワードorリスト>	しつもん "OKですか？
じのいろ	字の色	tc	カレントのテキストボックス内のカーソル挿入位置のテキストの色を返します。	じのいろ	じのいろは "むらさき かきいれる じのいろ

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
じのいろは	字の色は	settc	カレントのテキストボックス内のテキストの色を変えます。	じのいろは <色or色の番号>	じのいろは "あか"
じのインポート	字のインポート	importtext	<パス>で指定したファイルのテキストを、<テキスト名>で指定したテキストボックス、「手順」のタブエリア、またはコマンドセンターに読み込みます。	じのインポート <パス><テキスト名>	じのインポート "story" テキスト1
じのエクスポート	字のエクスポート	exporttext	<テキスト名>内のテキストをテキストファイル形式で、<パス>で指定した場所・ファイル名で保存します。	じのエクスポート <パス><テキスト名>	じのエクスポート "story.rtf" テキスト1
じのスタンプ	字のスタンプ	stamptext	透明なテキストボックス内のテキストを背景にスタンプして貼り付けます。	じのスタンプ <テキストボックス名>	じのスタンプ "テキスト1"
じのひょうじ	字の表示	showtext	カレントのテキストボックスが見えるようにします。	じのひょうじ	じのひょうじ まつ 20 じをかくす
じのほぞん	字の保存	savetext	カレントのテキストボックスの中のテキストを文書ファイルとして保存します。	じのほぞん <パス>	じのほぞん "story.rtf"
しょう	商	quotient	<数値1>を<数値2>で割った値を返します。	しょう <数値1><数値2>	しょう 25 5
じをかくす	字を隠す	hidetext	カレントのテキストボックスを隠します。	じをかくす	じをかくす
じをけす	字を消す	cleartext (ct)	カレントのテキストボックス内のテキストを全て消去します。	じをけす	じをけす
じをよみこむ	字を読み込む	loadtext	カレントのテキストボックスにテキストファイルを読み込みます。	じをよみこむ <パス>	じをよみこむ "c:\projects¥story"
すうじか	数字か	number?	<ワードorリスト>が数字のときに、ほんとうを返します。	すうじか <ワードorリスト>	すうじか 3.5
スタンプ		stamp	カメの形のコピーを背景に貼り付けます。	スタンプ	スタンプ
すべる	滑る	glide	カメを定められた<距離>だけ滑らせます。	すべる <距離><スピード>	すべる 200 2
スライダー		newslider	新しいスライダーを作成します。	スライダー <スライダー名><座標><範囲>	スライダー "歩幅" 「100 100」 「0 83」
せいすう	整数	int	<数値>の整数部分を返します。	せいすう <数値>	せいすう 9.9
せき	積	product	<数値>の積を返します。	せき <数値1><数値2>	せき 2 5
ぜったいち	絶対値	abs	入力した<数値>の絶対値を返します。	ぜったいち <数値>	ぜったいち -3
せってい	設定	get	作品内のオブジェクトのプロパティを返します。	せってい <オブジェクト名><プロパティ>	したへかく せってい "かめ1" なまえ
せっていする	設定する	set	オブジェクトのプロパティを設定します。	せっていする <オブジェクト名><プロパティ><設定値>	せっていする "テキスト1" "みえるか" うそ
セルのあた	セルの値	getcell	カレントのMicrosoft Excelワークシートの<行>と<列>で指定されたセルの値を返します。	セルのあた <行><列>	まえへ セルのあた 1 2
セルのあた	セルの値は	setcell	ワークシートの<行>と<列>で指定したセルの<設定値>を設定します。	セルのあた <行><列><設定値>	セルのあた 1 1 50
ぜんぶ	全部	everyone	ページ上のすべてのカメに次々に<命令文のリスト>を実行します。	ぜんぶ <命令文のリスト>	ぜんぶ 「クリックオン」
ぜんぶのなまえ	全部の名前	names	すべての変数名と変数の値を返します。	ぜんぶのなまえ	かく ぜんぶのなまえ

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
それぞれのすじをやる	それぞれの数字をやる	dotimes	<命令文のリスト>を<範囲>で定められたそれぞれの値に対して実行します。	それぞれのすじをやる <範囲><命令文のリスト>	それぞれのすじをやる 「i 8」「したへかく :i」
それぞれをやる		dolist	<アイテムのリスト>に<命令文のリスト>の命令を実行します。	それぞれをやる <アイテムのリスト><命令文のリスト>	それぞれをやる 「i 「a b c d」」「したへかく :i」
たいきする	待機する	waituntil	<リスト>がほんとうを返すまで、他の命令の実行を待機させます。	たいきする <命令文のリスト>	たいきする 「ぶつかったか "かめ1"かめ2"かめ3、でてくる
タイマー		timer	マイクロワールドを起動してから、もしくは最後にタイマーのリセットの命令を実行してから経過した時間を返します。	タイマー	メッセージをだす (ぶんタイマー / 10 「秒かかりました」)
タイマーのリセット		resett	タイマーを0にリセットします。	タイマーのリセット	タイマーのリセット
たてのいち	縦の位置	ycor	カレントのカメの位置のy座標を返します。	たてのいち	たてのいちは たてのいち + 10
たてのいち	縦の位置は	sety	カレントのカメの位置の y 座標を変えます。	たてのいち <数値>	たてのいち 100
たのむ	頼む	ask	<名前>で指定するオブジェクトに一時的に<命令文のリスト>を実行させます。	たのむ <名前><命令文のリスト>	たのむ 「かめ1 かめ2」「まえへ 50」
ちゅういしてやる	注意してやる	carefully	最初に<ワードorリスト1>の命令を実行します。<ワードorリスト1>にエラーがある場合は<ワードorリスト2>の命令を実行し、エラーメッセージにそのエラーを当てます。	ちゅういしてやる <ワードorリスト1><ワードorリスト2>	ちゅういしてやる 「まえへ 50」「メッセージをだす 「カメがいせん!」」
つぎのときに	次の時に	when	<条件のリスト>がほんとうを返すかどうかをつねに検索しながら、同時に他の動作を実行します。	つぎのときに <条件のリスト><命令文のリスト>	つぎのときに 「ぶつかったか "かめ1 "かめ2"かめ3、でてくる」
ディレクトリ		directories	サブディレクトリ名のリストを返します。	ディレクトリ	したへかく ディレクトリ
ディレクトリは		chdir	<パス>を指定してドライブやディレクトリを変更します。	ディレクトリは <パス>	ディレクトリは "Media
テキストのリスト		textlist	カレントディレクトリにあるすべてのテキストファイル(拡張子TXTまたはRTF)のファイル名を返します。	テキストのリスト	したへかく テキストのリスト
テキストボックス		newtext	新しいテキストボックスを作成します。	テキストボックス <テキストボックス名><座標><サイズ>	テキストボックス "情報 「100 100」「50 50」
テキストボックスめい	テキストボックス名	textwho	カレントのテキストボックス名を返します。	テキストボックスめい	したへかく テキストボックスめい
でてくる	出てくる	st	隠れているカレントのカメを表示します。	でてくる	でてくる
どうめい	透明	transparent	指定したテキストボックスを透明にします。	どうめい <テキストボックス名>	どうめい "テキスト1
とまる	止まる	stop	実行中の手順を止めます。	とまる	とまる
とりけす	取り消す	cancel	実行中の動作を止めます。	とりけす <命令文のリスト>	とりけす 「まえへ 5 まつ 1」
どれか		pick	<ワードorリスト>の要素の中からランダムに選んだ要素を返します。	どれか <ワードorリスト>	かめは どれか 「りんご」かめ3かめ4 ぶどう」
どれかほんとう	どれか本当	or	どれかの<条件>が真であるときにほんとうを返します。	どれかほんとう <条件1><条件2>	どれかほんとう 1 = スライダー1スライダー1 < 4
なかみ	中身	thing	変数の値を返します。	なかみ <変数名>	なかみ "年齢
なかみは	中身は	name	値と名前を入力して変数を設定します。	なかみは <変数の値><変数名>	なかみは 10 "年齢

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
なくす	無くす	remove	オブジェクト、ページ、もしくはさくひんないのなまえは、かめのなかのなまえはで設定された作品やカメの変数などを削除します。	なくす <名前>	なくす "かめ1
なまえか	名前か	name?	<ワード>が変数名のとき、ほんとうを返します。	なまえか <ワード>	なまえか "年齢
なまえのへんこう	名前の変更	rename	オブジェクトの名前を変更します。	なまえへのへんこう <現在の名前><新しい名前>	なまえへのへんこう "かめ1 "ライオン
なまえは	名前は	make	名前と値を入力して変数を設定します。	なまえは <変数名><変数の値>	なまえは "チーム「かめ1 かめ2 かめ3」
なまえをなくす	名前をなくす	clearname	<ワード>が持つグローバル変数をメモリから消去します。	なまえをなくす <ワード>	なまえをなくす "スピード
なまえをみんななくす	名前を皆なくす	clearnames	すべてのグローバル変数をメモリから消去します。	なまえをみんななくす	なまえをみんななくす
ぬる	塗る	fill	背景の絵の閉じている部分もしくは背景全体をカメの色で塗りつぶします。	ぬる	いろは "きいろぬる
はいけい	背景	bg	背景の色に対応している番号を返します。	はいけい	はいけいは はいけい + 1
はいけいのかいじょ	背景の解除	unfreezebg	はいけいのこていによって固定された背景の固定を解除します。	はいけいのかいじょ	はいけいのこてい えをけす まつ20はいけいのかいじょ えをけす
はいけいのこてい	背景の固定	freezebg	作品の背景の絵や画像を固定します。	はいけいのこてい	はいけいのこてい
はいけいのスナップ	背景のスナップ	snapshot	背景全体をコピーします。	はいけいのスナップ	はいけいのスナップ
はいけいのほぞん	背景の保存	savepict	カレントのページの背景を画像ファイルとして保存します。	はいけいのほぞん <パス>	はいけいのほぞん "scene
はいけいは	背景は	setbg	ページの背景の色を変えます。	はいけいは <色or色の番号>	はいけいは "あか
はくしをだす	白紙を出す	newpage	新しいページを作成します。	はくしをだす	はくしをだす
はじめる	始める	launch	<ワードorリスト>で定めた命令を、並行可能かつ独立した動作として実行します。	はじめる <ワードorリスト>	はじめる "メロディー1
はりつける	貼りつける	paste	カレントのテキストボックス内に、クリップボードに記憶されているテキストを貼り付けます。	はりつける	えらぶ ぶんまつへ コピー はりつける
はんいのスナップ	範囲のスナップ	snaparea	指定した範囲の背景をコピーし、「グラフィックス」タブエリアのシェイプに貼り付け、カメの形にします。	はんいのスナップ <番号><座標><サイズ>	はんいのスナップ 1 「-23 39」 「5060」
はんたい	反対	not	<条件>の否定を返します。	はんたい <条件>	もし はんたい よこのいち > 0 「いろは "あか」
ひだりへ	左へ	left (lt)	カメの向きを指定した<角度>だけ左へ向かせます。	ひだりへ <角度>	ひだりへ 90
ビデオのリセット		resetvideo	動画を始めに戻します。	ビデオのリセット <ワード>	ビデオのリセット "ビデオ1
ひょうじ	表示	output (op)	手順を止めて<ワードorリスト>を返します。	ひょうじ <ワードorリスト>	てじゅんは 2倍 :xひょうじ :x + :xおわり
ひょうをとじる	表を閉じる	closeworksheet	カレントのMicrosoft Excelファイルを閉じ、保存します。	ひょうをとじる	ひょうをとじる
ひょうをひらく	表を開く	openworksheet	指定したファイルをMicrosoft Excelの指定したワークシートに開きます。	ひょうをひらく <パス><シート名>	ひょうをひらく "商品原価 "Sheet1

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

－五十音順－

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
ファイルめい	ファイル名	files	カレントディレクトリにある指定したファイル形式のファイル名すべてを返します。	ファイルめい <ファイル形式>	したへかく ファイルめい "TXT
ファイルをけす	ファイルを消す	erfile	「読み取り専用」以外のファイルを削除します。	ファイルをけす <パス>	ファイルをけす "C:\projects\%farm
フォントのサイズ		fontsize	カレントのテキストボックス内のカーソル挿入位置のフォントサイズを返します。	フォントのサイズ	フォントのサイズは フォントのサイズ+ 5
フォントのサイズは		setfontsize	カレントのテキストボックス内のフォントサイズを変えます。	フォントのサイズは <数値>	フォントのサイズは 10
フォントのスタイルは		setstyle	カレントのテキストボックス内のフォントのスタイルを変えます。	フォントのスタイルは <フォントスタイル名>	フォントのスタイルは 「ふとじ しゃたい」
フォントは		setfont	カレントのテキストボックス内で選択状態にあるフォントの種類を変えます。	フォントは <フォント名>	フォントは "Arial
ぶつかったか		touching?	2つのカメラが接触しているときに、ほんとうを返します。	ぶつかったか <カメラの名前> <カメラの名前>	ぶつかったか "かめ1 "かめ2
ぶつかったかめ	ぶつかったかめ	youname	カレントのカメラにぶつかったカメラの名前を返します。	ぶつかったかめ	かく ぶつかったカメラ
フッターは		setfooter	印刷されるフッター(ページ番号など、書類の下部にくる文字列)の内容を指定します。	フッターは <ワードorリスト>	フッターは 「パソコン部 3年」
ふとうめい	不透明	opaque	透明なテキストボックスを元に戻します。	ふとうめい <テキストボックス名>	ふとうめい "テキスト1
プレゼンテーションモード		presentationmode	タブ、コマンドセンター、ツールバー、ステータスバー、メニューバーを隠します。作品を画面の中央に置き、背景を黒くします。	プレゼンテーションモード	プレゼンテーションモード
ぶん	文	sentence (se)	<ワードorリスト>のインプットをすべてつなげて1つのリストにして返します。	ぶん <ワードorリスト1> <ワードorリスト2>	ぶん "いち 「に」
ぶんとうへ	文頭へ	top	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を文頭に移動します。	ぶんとうへ	かく "ようこそ ぶんとうへ かく "こんにちは
ぶんまつか	文末か	eot?	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)が最後にあるとき、ほんとうを返します。	ぶんまつか	ぶんまつか
ぶんまつへ	文末へ	bottom	カレントのテキストボックス内のカーソル(挿入位置)を最後に移動します。	ぶんまつへ	ぶんまつへ
へいほうこん	平方根	sqrt	<数値>の平方根を返します。	へいほうこん <数値>	へいほうこん 2
ページのリスト		pagelist	作品内のすべてのページ名のリストを返します。	ページのリスト	ページのリスト
ページをだす	ページを出す	getpage	別のページを表示します。	ページをだす <ページ名>	ページをだす "ページ2
べきじょう	べき乗	power	<数値1>の<数値2>乗を返します。	べきじょう <数値1> <数値2>	べきじょう 3 2
ペンのサイズ		pensize	カレントのカメラのペンサイズを返します。	ペンのサイズ	ペンのサイズは ペンのサイズ - 1
ペンのサイズは		setpensize	カメラの動きによって引かれる線の太さを変えます。	ペンのサイズは <数値>	ペンのサイズは 10
ペンをあげる	ペンを上げる	pu	カレントのカメラのペンを上げます。	ペンをあげる	ペンをあげる まえへ 10
ペンをおろす	ペンを下ろす	pd	カレントのカメラのペンを下ろします。	ペンをおろす	ペンをおろす まえへ 10
ほうこう	方向	towards	カレントのカメラの向きを指定するカメラの方向に向かせます。	ほうこう <カメラの名前>	もし 30 <きより> "かめ2 「ほうこう」かめ2」

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

—五十音順—

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
ボタン		newbutton	新しいボタンを作成します。	ボタン <ボタン名><座標><命令文のリスト>	ボタン "ボタン1 「5 60」「消去」
マージ		merge	ページ、手順、形などを他の作品からインポートして現在の作品の中に加えます。	マージ <パス><ワードorリスト>	マージ "とけい "てじゅんマージ "とけい "ページ
マイナス		minus	<数値>の符号を逆にしてそれを返します。	マイナス <数値>	マイナス 5
マウスのいち	マウスの位置	mousepos	マウスポインターの位置をページ上の座標で返します。	マウスのいち	いちは マウスのいち
まえへ	前へ	forward (fd)	カメを前に動かします。	まえへ <数値>	まえへ 20
まえへだす	前へ出す	infront	カレントのカメをページ内のカメの中で一番手前に表示します。	まえへだす	まえへだす
まつ	待つ	wait	命令の実行中にポーズを入れます。	まつ <数値>	まつ 20
まったくおなじか	全く同じか	identical?	2つのインプットが同一であるときほんとうを返します。	まったくおなじか <ワードorリスト1><ワードorリスト2>	テキスト1、かきいれる まったくおなじか "a "a
みぎへ	右へ	right (rt)	カメの向きを指定した<角度>だけ右に向かせます。	みぎへ <角度>	みぎへ 90
みだしは	見出しは	namepage (np)	指定する<ページ名>にページのタイトルを変えます。	みだしは <ページ名>	みだしは "発表
みつけたか	見つけたか	found?	最後に行った「さがす」がテキストを発見している場合、ほんとうを返します。	みつけたか	さがす :mもし はんたい みつけたか「とまる」
みんなとまる	皆止まる	stopall	カメやボタンを含む動作、実行中の手順すべてを止めます。	みんなとまる	みんなとまる
みんなほんとう	皆本当	and	すべての条件が真である場合にほんとうを返します。	みんなほんとう <条件1><条件2>	みんなほんとう 1 = 1 3 < 4
むき	向き	heading	カレントのカメの方角を角度で返します。	むき	むき
むきは	向きは	seth	指定する<方角>にカメの向きを変えます。	むきは <方角>	むきは 0
むげんに	無限に	forever	<ワードorリスト>で定めた命令を、並行可能かつ独立した動作として何度も実行します。	むげんに <ワードorリスト>	むげんに「まえへ 2」
めいれいは	命令は	setinstruction	カレントのカメのプロパティに<命令文のリスト>を設定します。	めいれいは <ワードor命令文のリスト>	めいれいは「むげんに「まえへ 1」」
めいれいをけす	命令を消す	cc	コマンドセンターに書かれた文字をすべて消去します。	めいれいをけす	めいれいをけす
メッセージをだす	メッセージを出す	announce	ダイアログにメッセージを表示します。	メッセージをだす <ワードorリスト>	メッセージをだす "ようこそ
もし		if	<条件>がほんとうを返した場合のみ、<命令文のリスト>を実行します。	もし <条件><命令文のリスト>	もし 5 > 2「メッセージをだす "正解」
もしどちらかを		ifelse	<条件>がほんとうを返した場合<命令文のリスト1>を実行し、<条件>がうそを返した場合、<命令文のリスト2>を実行します。	もしどちらかを <条件><命令文のリスト1><命令文のリスト2>	もしどちらかを したのいろ = 15 「まえへ 50」「うしろへ 50」
もとのまま	元のまま	restore	作品の背景をはいけいのスナップで写しとったときの背景に戻します。	もとのまま	はいけいのスナップ えをけす まつ20 もとのまま
やる		run	命令文のワードまたはリストを実行します。	やる <ワードorリスト>	やる テキスト1
ようりょう	容量	space	ロゴのメモリ領域をバイトの単位で返します。	ようりょう	したへかく ようりょう

マイクロワールドEX基本用語(コマンド)一覧

—五十音順—

日本語		英語	機能概要	文法	使用例
ひらがな/カタカナ	漢字				
よこのいち	横の位置	xcor	カレントのカメの位置のx座標を返します。	よこのいち	よこのいちは よこのいち + 10
よこのいち	横の位置は	setx	カレントのカメの位置の x 座標を変えます。	よこのいち <数値>	よこのいちは 100
よりおおきいか	より大きいか	greater?	<数値1>が<数値2>よりも大きいときに、ほんとうを返します。	よりおおきいか <数値1><数値2>	よりおおきいか 4 3
よりちいさいか	より小さいか	less?	<数値1>が<数値2>よりも小さいときに、ほんとうを返します。	よりちいさいか <数値1><数値2>	よりちいさいか 2 5
らんすう	乱数	random	0から<数値>未満の整数から乱数を発生させ、その値を返します。	らんすう <数値>	まえへ らんすう 30
らんすうをもとへ	乱数を元へ	rerandom	らんすうを用いて発生させた乱数と全く同じ乱数を発生させます。	らんすうをもとへ	らんすうをもとへ
リサイクル		recycle	ロゴに割り当てられたメモリ領域を空にします。	リサイクル	リサイクル
リスト		list	<ワードorリスト>のインプットをすべてつなげて1つのリストにして返します。	リスト <ワードorリスト1><ワードorリスト2>	したへかく リスト "a "b"
リストか		list?	インプットがリストの場合、ほんとうを返します。	リストか <ワードorリスト>	リストか "a b c"
リストにしたもの		parse	文字列をリストにして返します。	リストにしたもの <ワード>	リストにしたもの "こんにちは みなさん"
ローカルは		local	手順の中で指定した変数をローカル変数にします。	ローカルは <ワードorリスト>	ローカルは "長さ"
わ	和	sum	<数値>の和を返します。	わ <数値1><数値2>	わ 5 2
ワード		word	すべてのインプットを1つのワードにして返します。	ワード <ワードorワード1><ワードorワード2>	ワード "こんにちは "みなさん"
ワードか		word?	インプットがワードであるとき、ほんとうを返します。	ワードか <ワードorリスト>	ワードか "こんにちは"
x、*		*	<数値1>と<数値2>の積を返します。	<数値1> * <数値2>	5 * 3
÷、/		/	<数値1>を<数値2>で割った商を返します。	<数値1> / <数値2>	121 / 11
+		+	<数値1>と<数値2>の和を返します。	<数値1> + <数値2>	2 + 4
		-	<数値1>から<数値2>を引いた値を返します。	<数値1> - <数値2>	500 - 100
		<	<数値1>が<数値2>よりも小さいときに、ほんとうを返します。	<数値1> < <数値2>	2 < 3
		=	<ワードorリスト1>と<ワードorリスト2>が等しいときに、ほんとうを返します。	<ワードorリスト1> = <ワードorリスト2>	5 = 3 "A = "A"
		>	<数値1>が<数値2>よりも大きいときに、ほんとうを返します。	<数値1> > <数値2>	5 > 3
		arctan	<数値>のアーктンジェント(tanの逆関数)を返します。	arctan <数値>	arctan 1
		cos	<数値>のコサインを返します。	cos <数値>	cos 60
		log	<数値>の対数を返します。	log <数値>	log 100
		sin	<数値>のサインを返します。	sin <数値>	sin 90
		tan	<数値>のタンジェントを返します。	tan <数値>	tan 45