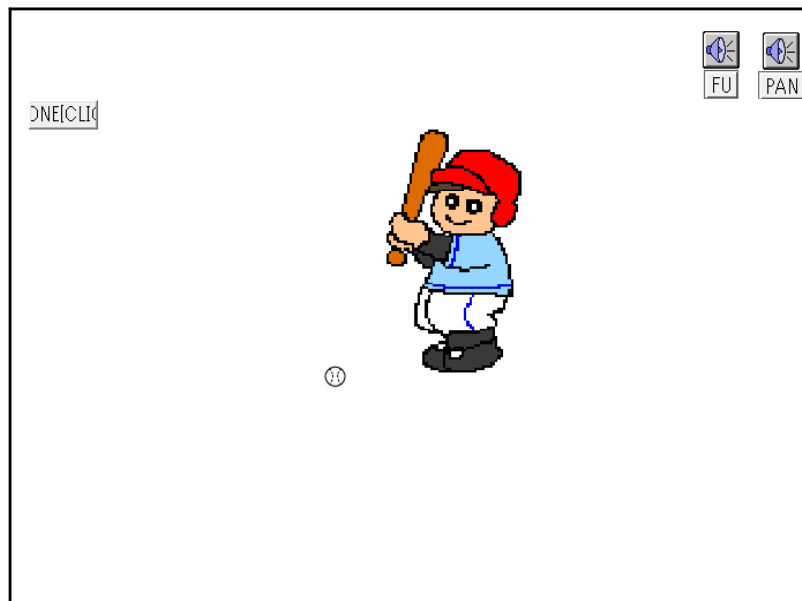


「ヒットゲームをつくろう」

- ・音を出すしくみをつくる。
- ・カメの中にアルファベット（英語命令）でプログラミングする。
- ・ボタンでプログラムをはじめられるようにする。



<オブジェクト>



- (1) 効果音をインポートします。

FU PAN

- (2) カメをはりつけ、少年にします。

- (3) 少年を大きくします。

- (4) 少年の設定で命令を書きます。

SETSH 2 FU SETSH 1

日本語入力できれば次の書き方でも良い
形は **2 FU** 形は **1**

- (5) カメをはりつけ、ボールにします。

- (6) ボールの設定で命令を書きます。

FD 0.1

日本語入力できれば次の書き方でも良い
前へ **0.1** または 前へ **1 / 10**

- (7) 追加設定の衝突命令に命令を書きます。

SETSH 1 PAN SETSH 2

日本語入力できれば次の書き方でも良い
形は **1 PAN** 形は **2**

- (8) ボタンに命令を書き、はりつけます。

EVERYONE[CLICKON]

日本語入力できれば次の書き方でも良い
全部「クリックオン」

家で学習するときは、Windows のコンピュータで、 <https://microworlds.jp/logo1/2020> を開き、「ヒットゲーム」のダウンロードからダウンロードします。