



KAMETAMA の利用について

(C) 2016 KANAI

KAMETAMA は、マイクロワールド EX の作品を配布し、体験版のマイクロワールド EX で実行できるようにするコンポーネントソフトです。

利用環境

- Windows XP 以降の PC (Windows 7 ~ 10 で動作確認済み)
- 教育用フリーソフト

<コンポーネント化の手順>

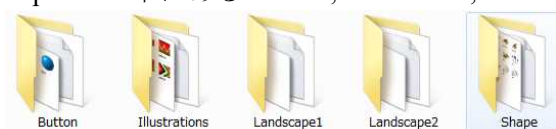
- ① 適当なフォルダを作り、その中にフォルダ「MWEX」、ファイル「KAMETAMA.exe」のすべてを入れる。
- ② 同じフォルダに配布したいマイクロワールド EX の作品を入れる。
- ③ 全体のフォルダを右クリックし圧縮を実行する。
- ④ 圧縮してできたファイルを配布する。

< KAMETAMA の機能 >

- ① KAMETAMA と同じフォルダ内に複数の作品があると作品のメニューが開き、作品を選んで起動します。ただし、ファイル名の最初が **st.** (スタートアップの略) の場合は、メニューを開かずに実行します。
- ② 作品が 1 つだけあるとき、メニューを開かず、作品を起動します。
- ③ 作品が空のときは、学校の大型テレビ、ノート PC に合った 1360 × 760 (FWEXGA サイズより少し小さい) の新規の作品を開きます。

<カスタマイズ機能> 学習に合わせてマイクロワールド EX のシェイプ画像を設定できます。

- Graphics の中にある Button, Illustrations, Landscape1, Landscape2, Shape の設定したいフォルダ内の



ファイルを削除して、利用したい JPEG、BMP 画像を入れてから、KAMETAMA を起動します。

KAMETAMA が起動時にシェイプを設定し、学習に合ったシェイプを利用できます。

植物画像をシェイプにした
植物学習用のマイクロワールド EX →

