

< 3, 4年生 >

1. 動く絵をつくろう

海の中

- ・背景に海の絵をスタンプ
- ・魚のシェイプをスタンプ
- ・新しいカメを作る カメを消す
- ・カメのアニメーション
- ・カメの形を魚にする
- ・魚のアニメーション
- ・ボタンで開始

everyone[clickon]	ぜんぶ「クリックオン」
-------------------	-------------

2. 変わる絵

ゴリラ

- ・音を作ろう
- ・カメを左クリックすると2の絵に変わる

setsh 2	形は 2
---------	------

- ・変わる絵をグラフィックツールで作ろう

3. くじ

yes_no

- ・カメを左クリックするとメッセージを出す

announce[yes]	メッセージを出す「yes」
---------------	---------------

- ・ページの名前を p1 にする
- ・新しいページ p2 を作る
- ・ページ p2 を開く

announce[yes] p2	メッセージを出す「yes」 p2
------------------	------------------

4. カメが開く

カメの注文

- ・ぶつかるカメを作る
- ・ぶつけるカメを作る
- ・ぶつかったカメのイベントでカメをクリックオン

ask yourname [clickon]	たのむ ぶつかったかめ「クリックオン」
------------------------	---------------------