

< 5, 6年生 >

1. 動く絵をつくろう

海の中

- ・背景に海の絵をスタンプ
- ・魚のシェイプをスタンプ
- ・新しいカメを作る カメを消す
- ・カメのアニメーション
- ・カメの形を魚にする
- ・魚のアニメーション
- ・ボタンで開始

everyone[clickon]	全部「クリックオン」
-------------------	------------

2. 変わる絵

ゴリラ

- ・音を作ろう
- ・カメを左クリックすると2の絵に変わる

setsh 2	形は 2
---------	------

- ・変わる絵をグラフィックツールで作ろう

3. くじ

宝くじ

- ・カメを左クリックすると手順 a で答える

to a announce[yes] end	手順は a メッセージを出す「yes」 終わり
------------------------------	-------------------------------

- ・手順 b を作る

to b announce[no] end	手順は b メッセージを出す「no」 終わり
-----------------------------	------------------------------

- ・ページの名前を p1 にする
- ・新しいページ p2 を作る
- ・a か b を実行する

run pick[a b]	やる どれか「a b」
---------------	-------------

4. カメが開く

カメくじ

- ・ぶつかるカメを作る
- ・ぶつけるカメを作る
- ・ぶつかったカメのイベントでカメをクリックオン

ask yourname [clickon]	たのむ ぶつかったかめ「クリックオン」
------------------------	---------------------